

Scheda tecnica prodotto

Parte superiore dell'asse chiudiporta a pavimento



Con cono piatto, incl. vite di espansione

CAMPI DI APPLICAZIONE

→ Per porte a battente e pendolari

Parte superiore dell'asse chiudiporta a pavimento



CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO

→ Con cono piatto

DATI TECNICI

Nome di vendita	Parte superiore dell'asse chiudiporta a pavimento
Fermo in apertura per porte tagliafuoco	No

VARIANTI / INFORMAZIONI PER L'ORDINE

Denominazione	Descrizione	N. ident.	Estensione degli assi
Parte superiore dell'asse GEZE chiudiporta a pavimento	Con cono piatto, incl. vite di espansione	010337	5 mm
Parte superiore dell'asse GEZE chiudiporta a pavimento	Con cono piatto, incl. vite di espansione	010385	50 mm
Parte superiore dell'asse GEZE chiudiporta a pavimento	Con cono piatto, incl. vite di espansione	010373	25 mm
Parte superiore dell'asse GEZE chiudiporta a pavimento	Con cono piatto, incl. vite di espansione	010378	40 mm
Parte superiore dell'asse GEZE chiudiporta a pavimento	Con cono piatto, incl. vite di espansione	010377	35 mm
Parte superiore dell'asse GEZE chiudiporta a pavimento	Con cono piatto, incl. vite di espansione	052170	13 mm
Parte superiore dell'asse GEZE chiudiporta a pavimento	Con cono piatto, incl. vite di espansione	050644	0 mm
Parte superiore dell'asse GEZE chiudiporta a pavimento	Con cono piatto, incl. vite di espansione	010372	20 mm
Parte superiore dell'asse GEZE chiudiporta a pavimento	Con cono piatto, incl. vite di espansione	010347	15 mm
Parte superiore dell'asse GEZE chiudiporta a pavimento	Con cono piatto, incl. vite di espansione	050930	8 mm
Parte superiore dell'asse GEZE chiudiporta a pavimento	Con cono piatto, incl. vite di espansione	050931	28 mm
Parte superiore dell'asse GEZE chiudiporta a pavimento	Con cono piatto, incl. vite di espansione	010381	45 mm
Parte superiore dell'asse GEZE chiudiporta a pavimento	Con cono piatto, incl. vite di espansione	010338	10 mm
Parte superiore dell'asse GEZE chiudiporta a pavimento	Con cono piatto, incl. vite di espansione	010374	30 mm